

**BY PRZYGODY POCZUĆ ZEW,
OBUDŹ W ŻYŁACH ZIMNĄ KREW.
RUSZ W PUŁAPKĘ CZASU ŚMIAŁO
TAKICH CHWIL JEST W ŻYCIU MAŁO.
GDZIE ZACZYNA SIĘ PRZYGODA?**

--	--	--	--	--

4 6 7

**RUSZAJ ŚMIAŁO, CZASU SZKODA.
ZABIERZ MAPĘ I OŁÓWEK
DO ZAGADKI ZE STO GŁÓWEK,
ZNAJDŹ BARBARY CZUJNY WZROK,
W TYM KIERUNKU SKIERUJ KROK.
STRZEŻE MIEJSCA W KORYTARZU,
NIEGDYŚ STAŁA NA OŁTARZU.
PATRONKA TO KOŚCIOŁA BYŁA,
LECZ BUDOWLA SIĘ SPALIŁA.
POLSKI HOTEL WNET ZROBIONO
I PODRÓŻNYCH TU GOSZCZONO.
JUŻ ZA DRZWIAMI, GDY ŚWIAT ZMIERZYSZ,
IDŹ W KIERUNKU WIELKIEJ WIEŻY.
SZUKAJ FILOZOFĄ DOMU,
BY NIE SZCZĘDZIĆ MU POKŁONU.
KIM BYŁ JESZCZE? OKO ZBLIŹ
I W KRATECZKI SZYBKO WPISZ.**

--	--	--	--	--

9 10 8 2

**ZNAJDŹ BUDOWLĘ Z LEWEJ STRONY,
NIE JEST JAK ZWYCZAJNE DOMY.
OBEJDŹ CAŁĄ DOOKOŁA,
USŁYSZ, CO HISTORIA WOŁA.
ZNALEŹĆ ZEGAR... ŻADNA SZTUKA!
LECZ NIE TEGO OKO SZUKA.
WYTĘŻ WZROK I MYŚLI ZMIENŹ,
BO WSKAZÓWKĄ TU JEST...**

--	--	--	--

11 5 3

**POD SŁONECZNYM STAŃ ZEGAREM,
CZUJNIE, BYSTRO I Z ZAMIAREM,
BY ODSZUKAĆ ZNAKI DUSZY,
CO ICH NAWET CZAS NIE SKRUSZY.
WNET POSTACIE Z KSIĄŻKI POZNASZ
I OLSNIENIA NAGLE DOZNASZ.
ICH IMIONA WPISZ W TYM MIEJSCU:**

--	--	--	--	--

12

--	--	--	--	--	--

13 20

--	--	--	--	--	--	--	--

18

**RUSZAJ DALEJ KU ZWYCIĘSTWU!
KOŚCIOŁ ZA PLECAMI ZOSTAW,
ABY POZNAĆ NOWĄ POSTAĆ.
ODWIEDŹ MĘDRCA CO W PRZESZŁOŚCI
MIESZKAŁ W LESZNIE I Z GRZECZNOŚCI
SŁUŻYŁ SZKOŁOM I OŚWIACIĘ,
PISAŁ, TWORZYŁ W SWEJ KOMNACIE.
PIERWSZE TO GIMNAZJUM BYŁO
CO W EUROPIE SIĘ WSŁAWIŁO.
KIM BYŁ MĘDRZEC? JUŻ TO WIESZ?
ZAPISZ SZYBKO, DALEJ BIEŻ!**

--	--	--	--	--	--	--	--

1 15 16 17

**TERAZ ŚMIAŁO STAWIAJ KROK,
GDZIE AMOSA SIĘGA WZROK.
SZUKAJ WIEŻY NAD DACHAMI,
W JEJ KIERUNKU RUSZ Z DRUHAMI,
BY NIE STRACIĆ JEJ Z WIDOKU,
ZWIERAJ SZYKI, PRZYSPIESZ KROKU!
MIASTA TEGO ZAŚ RODZICE,
MAJĄ TERAZ TU ULICĘ.
DAWNO ŻYLI. KIMŻE BYLI?
WPISZ W KRATECZKI TO W TEJ CHWILI.**

--	--	--	--	--	--	--	--

14

19

**MIŃ ULICĘ OJCÓW MIASTA,
SPÓJRZ GDZIE WIEŻA NAGLE WZRASTA.
STAŃ W JEJ CIENIU PRZY KAMIENIU,
GDZIE SPOGLĄDA NA ŚWIAT CZASZKA.
CZUJESZ NA SWYCH PLECACH DRESZCZE?
MOŻE CHCESZ PRZYGODY JESZCZE?
LE CZ NIE ZNAJDZIESZ JEJ W SWYCH SNACH,
A TE DRESZCZE TO JEST STRACH!
OBELISKÓW IDŹ ŚLADAMI
I STAŃ ZARAZ ZA BRAMAMI.
TAM PO LEWEJ JEST MUZEUM
TO W NIM STOI TWE TROFEUM:**

--	--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6 7

--	--	--	--	--

8 9 10 11 12

--	--	--	--	--	--	--	--

13 14 15 16 17 18 19 20

**TERAZ PODEJDŹ DO POETY
CO NA KOŃCU PLACU CZEKA.
CO TU ROBI? DOKĄD IDZIE?
MOŻE ZNASZ TEGO CZŁOWIEKA?
KROK Z NIM ZRÓWNAJ, OBOK STAŃ,
ZAMIEŃ Z GOŚCIEM KILKA ZDAŃ.
POTEM DOMU W CZAPCĘ SZUKAJ,
PODEJDŹ BLIŻEJ, STAŃ POD BECZKĄ
I NA WSCHÓD IDŹ PO KRATECZKACH.
I TAK DOJDZIESZ AŻ DO RYNKU,
GDZIE DOSTOJNY RATUSZ STOI,
TAM HISTORIA SIĘ ZDARZYŁA,
CO NA KARTACH KSIĄG SIĘ ROI.
BIBLIOTEKA CIĘ PRZYWITA,
GDZIE ZOBACZYSZ I PRZECZYTASZ
O ODWAŻNYCH BOHATERACH,
CO WRÓCILI Z DAWNYCH CZASÓW...
NIE Z KOSMOSU, I NIE Z DŻUNGLI,
WYSZLI WPROST Z PUŁAPKI CZASU.**

**ILUSTRACJE: MIROSŁAW MAŁECKI
REDAKCJA: MBP LESZNO
WWW.MBPLESZNO.PL**

QUEST ŚLADAMI PUŁAPKI CZASU



**MIEJSKA
BIBLIOTEKA
PUBLICZNA**
im. Stanisława Grochowiaka
w Lesznie

M. Małecki